

Yhteenvedo vuoden 2014 muutoksista koripallon virallisiin pelisääntöihin

laatineet: Jyrki Auvinen, Timo Niemi

Sääntökohta	Säännöt 2014 (uudet)	Säännöt 2012 (voimassa olevat)
29.2.2	Jos pallo osuu korirenkaiseen pelitilanneheitosta, viimeisestä vapaaheitosta tai syötöstä, ja tämän jälkeen pallon saa uudestaan haltuunsa hyökännyt joukkue (esim. hyökkäyslevypallo), niin hyökkäysaikaa on enää 14 s.	Hyökkäysaikaa on 24 s.
36.4.2	Teknisen virheen rangaistus on yksi vapaaheitto ja sisäänheitto vastustajalle.	Kaksi vapaaheittoa ja sisäänheitto vastustajalle.
2.4.7 ja 33.10	Törmäysvirheestä vapaiden alueiden puoliympyröiden viivat kuuluvat törmäysvirheestä vapaaseen alueeseen. Ilmassa olevalle hyökkääjälle ei voida tuomita törmäysvirhettä, jos puolustajan jalka koskettaa kaarta tai on kaaren sisällä.	Viivat eivät kuulu alueeseen. Ilmassa olevalle hyökkääjälle ei voida tuomita törmäysvirhettä, jos puolustajan molemmat jalat ovat kokonaan kaaren sisällä.
18.2.5	Joukkueella on käytettävissään kolme aikalisää toisella puoliajalla, mutta näistä korkeintaan kaksi voidaan käyttää neljännen erän kahden viimeisen minuutin aikana.	Joukkueella on käytettävissään kolme aikalisää toisella puoliajalla.
36.3.3	Pelaaja erotetaan pelistä, jos hänelle on tuomittu kaksi teknistä virhettä.	Pelaaja voidaan erottaa pelistä, jos hänelle on tuomittu kaksi teknistä virhettä.
5.7	Jos loukkaantunutta pelaajaa hoidetaan vapaaheittojen välissä, hänet voidaan vaihtaa. Tällöin myös vastajoukkue saa vaihtaa yhden pelaajan.	(ei mainintaa säännöissä)
4.3.1	Pelihousujen (sortsien) lahkeet eivät saa yltää polviin saakka.	(ei mainintaa säännöissä)

4.3.2	Pelaajien numerot 0, 00 ja 1 – 99 ovat sallittuja.	Pelaajien numerot 4 – 15 ovat sallittuja. Kansallisilla liitoilla on oikeus hyväksyä omissa kilpailuissaan pelinumeroksi mikä tahansa korkeintaan kaksinumeroinen luku.
46.12	<p>Videotarkistusta (Instant Replay System, IRS) voidaan käyttää tarkistettaessa:</p> <ul style="list-style-type: none"> • erän lopussa <ul style="list-style-type: none"> ○ kuinka paljon peliaikaa on erän lopussa jäljellä pallon mentyä ulos, 24 tai 8 sekunnin rikkomuksen jälkeen tai virheen jälkeen • neljännen erän tai jatkoerän kahden viimeisen minuutin aikana <ul style="list-style-type: none"> ○ lähtikö heitto ennen kuin heittokellon summeri soi ○ lähtikö heitto ennen virhevihellystä ○ kenestä pallo meni ulos • milloin tahansa pelin kuluessa <ul style="list-style-type: none"> ○ myönnetäänkö kaksi vai kolme pistettä ○ pelikellon tai heittokellon häiriön jälkeen oikean pelaajan tai hyökkäysajan asettaminen ○ oikean vapaahittäjän määrittäminen ○ tappeluun osallistuneiden pelaajien tai joukkueen jäsenten määrittäminen 	<p>Videotarkistusta voidaan käyttää tarkistettaessa:</p> <ul style="list-style-type: none"> • erän lopussa <ul style="list-style-type: none"> ○ lähtikö viimeinen heitto ajoissa ○ myönnetäänkö kaksi vai kolme pistettä
Liite D	Joukkueiden ollessa tasapisteissä joukkueiden sijoitus määritellään keskinäisten otteluiden korieron (vähennyslasku) perusteella. Jos tämä on tasan, käytetään tehtyjen pisteiden lukumäärää.	Sijoitus määritellään keskinäisten otteluiden korisuhteen (jakolasku) perusteella.